Geometrische Reihe

Schreiben Sie eine MATLAB-Funktion reihe_geom.m.

- 1. Bevor Sie zum programmieren schreiten, lesen Sie sich unbedingt die Einführung in die Berechnung von Reihen.
- 2. Die Funktion soll mit $[r,u,a] = reihe_geom(x,n)$ aufgerufen werden können. Es soll die Geometrische Reihe und deren Teilsummen berechnet werden.
- 3. Übergabeparameter: x ein Array von x-Werten und n der Maximalwert für die k-Werte.
- 4. Rückgabewerte: die Teilsummen r

$$r = \sum_{k=1}^{n} x^{k-1} \tag{1}$$

die analytischen Werte u der unendlichen geometrischen Reihe

$$u = \sum_{k=1}^{\infty} x^{k-1} = \begin{cases} 1/(1-x) & : & |x| < 1\\ \infty & : & x \ge 1\\ NaN & : & x \le -1 \end{cases}$$
 (2)

die analytische Lösung a für die endlichen Teilsummen der Reihe

$$a = \sum_{k=1}^{n} x^{k-1} = \begin{cases} (1 - x^n)/(1 - x) & : & x \neq 1 \\ n & : & x = 1 \end{cases}$$
 (3)

- 5. Die Fallunterscheidungen können Sie mit Hilfe der logischen Indizierung durchführen.
- 6. Alle Outputwerte müssen die gleiche Größe wie x haben. Dazu merkt man sich am Anfang der Funktion die Größe von x (size), macht aus dem Array x einen Vektor (colon). Am Ende des Programms kann man dann mit reshape sicherstellen, dass die richtige Größe zurückgegeben wird. Beachten Sie also, dass x ein beliebig dimensionierte Matrix sein kann.
- 7. Verwenden Sie für die Berechnung der Reihe den meshgrid Befehl. for- Schleifen werden nicht benötigt.

Hinweis:

In der Matlab-Console können sie x definieren, reihe_geom ausführen, und danach mit einem Plotbefehl r und u über x darstellen. So sehen Sie sofort ob die Rückgabeparameter Sinn machen.

Gesucht:

Funktion reihe_geom.m

 $[r,u,a] = reihe_geom(x,n)$

x : Matrix mit x-Werten

n : Obergrenze der Aufsummierung

r : Rückgabevektor der Reihenentwicklung

u : analytische Werte der unendlichen geometrischen Reihea : analytische Lösungen der endlichen Teilsummen der Reihe

Anschauungsbeispiel:

```
>> [r,u,a]=reihe_geom([0,2;0.5,-0.5],3)
r =
    1.0000
              7.0000
    1.7500
              0.7500
u =
    1.0000
                 Inf
    2.0000
              0.6667
a =
    1.0000
              7.0000
    1.7500
              0.7500
```