

Korrektur von Fehlern

Korrigieren sie im MATLAB-Skript fehler1korr folgendes falsches Programm, das mit vielen Fehlern versehen ist. Den falschen File kann man [hier](#) öffnen und mit Copy und Paste in den zu erstellenden File einfügen.

```
x1 = sinus(pi);
x2 = cos 2;
x3 = sin^2 pi/3 + cos^2 pi/3;
x4 = Tan(pi/4);

r_1 = {1 + 2} / {1 + 3};
r_2 = 0,5 * pi;
r_3 = 2pi;
r_4 = exp{-2};
a=5; r_5 = (0.5 * ((a+1)/(a-1)));
r-6 = a^3 - (a-1)^3; % sinnvolle Aenderung, analog zu anderen Namen mit r
r_7 = e^(1/3);

m1 = linspace(-0.1:10:0.1); % 10 Punkte
m2 = [1:5;
m3 = linspace(-0.5,100,0.5); % 100 Punkte
m4 = [1,2;3]: % Verwende die Zahl Vier in der 2x2-Matrix
m5 = [1:2;5]; % Ergebnis sollte der Vektor [1,3,5] sein
m6 = linspace(-0.1,0.1,100);

s1 = "Eine Zeichenkette";
s2 = 'Ergebnis;
s3 = 'abc'+ 'def'; % Zusammenhaengen
s4 = ['a = ',a]; % Umwandlung
```