

Schnittpunkte zweier Polynome

Schreiben Sie eine `Funktion`

```
[x,y] = polyintersec(p1,p2),
```

die die reellen Schnittpunkte zweier Polynome berechnet und deren Koordinaten in den Vektoren `x` und `y` zurückgibt. Verwenden Sie ihre Funktion `polyadd`.

Hinweis:

$$y_1 = y_2 \iff y_1 - y_2 = 0$$

Nullstellen findet man bei Polynomen mit `roots`. Komplexe Nullstellen können Sie mit Hilfe von `imag` (oder `real`) und der logischen Indizierung entfernen. Bedenken Sie, dass diese beiden Befehle keinen logischen Vektor liefern. Wenn Sie diesen Vektor allerdings negiert (Operator: `~`) verwenden geschieht die Umwandlung in ein logisches Array automatisch. Machen Sie das nicht müssen Sie den Vektor explizit unter Verwendung von `logical` umwandeln.

Die `y`-Koordinate eines Schnittpunktes können Sie wieder mit `polyval` berechnen.